유희왕 카드 제작소

1132886 조용준, 1132746 이윤

1. 프로젝트 개요

이 프로젝트는 포토샵 등의 번거로운 이미지 편집툴 없이 간단한 텍스트 입력과 사진이미지 만으로 자신만의 카드 제작이 가능한 웹페이지를 만들어보자는 생각에서 시작되었습니다.

메인 페이지(main.html)는 테이블을 이용하여 만들었으며 메뉴에는 페이지 소개, 몬스터 카드, 마법 카드, 함정 카드, 카드 자랑이 있습니다. 카드 메뉴들이 이번 프로젝트의 주목적이고 카드 자랑의 경우 게시판을 구현한다는 가정하에 넣었지만 이번 과제의 범주와는 맞지 않다고 생각하여 따로 구현하지 않았습니다. article은 iframe을 이용하여 구현하였습니다. 메뉴부분의 모든 버튼은 article의 iframe과 연결되어 있으며, 우상단의 회원가입과 로그인도 마찬가지 입니다. 회원가입과 로그인의 형태는 네이버 블로그( <http://blog.naver.com/arpia2013/30173483818>)를 참조하였습니다. 테이블의 위치조정에 간단한 css를 사용하였습니다. 그 외 저작권에 관련된 문제가 있을 수 있으므로 footer부분에 비영리 목적임을 명시하였습니다.

자바스크립트는 card\_form.js, css는 yugioh\_font.css에 직접 작성하였고, 웹폰트는 구글에서 제공하는 나눔고딕 폰트를 사용하였습니다.

1. 주요 기능

모든 카드 제작 페이지는 테이블을 이용하여 구현하였으며, 큰 테이블 안에 작은 테이블들을 만들어 필요한 부분에 텍스트나 그림이 표시될 수 있도록 하였습니다. 입력 폼은 text, radio, option,textarea등이 사용되었고 이벤트 핸들러로 onclick,onKeyUp,onchange를 사용하였습니다. card\_form.js 내의 함수들을 이용하여 각 테이블의 td의 id를 이용하여 즉시 문자열 등을 출력할 수 있도록 하였습니다.

출력 폰트의 크기, 색상 등은 css의 id나 class를 이용하여 변화를 주었으며, 배경으로 어두운 색상을 선택하였기 때문에 하이퍼링크에도 css의 a가상 클래스를 이용하여 가독성이 좋은 색상과 폰트가 되도록 하였습니다.

사진 부분 입력폼은 만들어 놓았지만 업로드가 불가능하기 때문에 pitures 폴더의 sample.jpg로 대체하였습니다. 완성버튼을 누르면 이용자 ID, 글제목, 작성일시와 함께 입력된 카드 정보(이름,레벨,속성 등)들이 전송되어 카드자랑(게시판)에 저장된다고 가정하였습니다.

굳이 페이지를 카드 분류마다 다르게 한 것은 배경그림의 크기가 각각 달라 테이블 크기를 조정할 필요가 있었기 때문입니다.

1. ERD 및 테이블

테이블은 모두 5개로 user, board, monster, spell, trap이 있습니다.

user 테이블은 회원테이블로, 내부에는 아이디(PK),암호,이메일,이름 정보가 들어있습니다.

board테이블은 카드가 만들어지는 순서로 붙는 카드번호가 PK, 카드 제작시에 작성하는 글제목, 카드의 대분류를 결정하는 카드분류, 게시물 작성시에 보일 아이디(FK), 작성일시가 저장되도록 하였습니다.

그 아래에 있는 monster, spell, trap 테이블은 카드에 들어갈 실질적인 정보를 담는 테이블이며, board 테이블의 카드 번호를 참조하는 FK를 갖습니다.

카드는 종류에 상관없이 작성 버튼을 누르면 고유한 카드번호를 부여 받고 글 제목과 작성일시, 아이디를 board 테이블에 전송합니다. 그 후에 카드의 분류에 따라 입력된 정보들을 테이블에 저장합니다. 카드들의 대분류(몬스터,함정,마법의 분류)는 board 테이블의 카드분류 값을 통하여 이루어지고, 몬스터:10, 마법:20, 함정:30의 값을 갖습니다.

분류는 모두 int형 정수로 표현하도록 하였습니다. 몬스터의 경우 일반 몬스터는:1, 효과몬스터:2, 융합몬스터:3 등 페이지에 표시된 순서대로 번호를 부여하였고, 속성도 마찬가지로 땅:1, 물:2, 화염:3 등으로 표현하도록 하였습니다.